



À l'aventure dans le cirque de Mourèze !

Avec **L'INSPECTEUR
RANDO !**



VISITER, SE BALADER, S'AMUSER, JOUER !

Office de tourisme du Clermontais, Place Jean-Jaurès, 34800 Clermont l'Hérault
+ 33 (0)4 67 96 23 86 - tourisme@cc-clermontais.fr
www.destination-salagou.fr



RANDOLAND

Le cirque dolomitique de Mourèze s'est constitué il y a quelques 160 millions d'années à partir des dépôts d'une mer chaude et peu profonde. C'est l'érosion particulière de la dolomie qui crée ce paysage grandiose et exceptionnel. L'homme du néolithique trouvait dans ce lieu de quoi s'abriter et se nourrir. On ignore l'origine du village actuel mais c'est autour de l'un des plus imposants piliers dolomitiques qu'il s'est peu à peu structuré. Depuis le X^e siècle, au moins, la vie locale s'est organisée autour de cette forteresse ancienne. Le Roc Castel permettait non seulement de contrôler les marges méridionales de la cité de Lodève frontalière avec celle de Béziers, mais aussi un vieil itinéraire mettant en contact le bassin moyen de l'Hérault avec les monts d'Orb. Cette vieille place forte agrandie et remodelée tout au long du Moyen Âge passa dans la sphère d'influence des seigneurs de Clermont l'Hérault et fut abandonnée au seuil de l'époque moderne. Ces paysages pittoresques, classés, sont dans le périmètre du Grand Site Salagou - Cirque de Mourèze.

Le nom de Mourèze serait d'origine pré-indo-européen « murr » signifiant « museau ». En occitan, le « mourre » veut également dire le museau. Dans le cas de Mourèze, cela signifie le « promontoire » en raison de ses rochers spectaculaires.

Débuter la balade du parking à l'entrée de Mourèze. Longez la route en direction du village. Pour les **7/9 ans** et **9/12 ans**, commencer l'enquête en observant le panneau **Le cirque de Mourèze** en bord de route. Pour les **4/6 ans**, s'engager tout de suite à gauche sur le sentier et remarquer l'imposant rocher champignon **1**

Suivre le sentier balisé en jaune (cirque de Mourèze) en montant sur la droite, traverser l'ancien forum (où l'on peut voir sur la droite, la scène du Festival de Mourèze), puis suivre à gauche la direction du belvédère **2**. Redescendre du belvédère.

POUR LES MOINS COURAGEUX

Suivre le **tracé bleu** sur la carte : redescendre jusqu'à la route et aller jusqu'au village. Monter ensuite en haut du village jusqu'au château. S'arrêter un peu avant la tour crénelée pour répondre à l'indice 4. Pour cette option, la réponse à l'indice 3 est notée à droite de la carte de la présente fiche parent.

Pour les aventuriers, continuer la balade en suivant le balisage jaune. Après un bon bout de chemin, marquer une pause à l'intersection des chemins, au cœur du cirque de Mourèze **3**

Poursuivre sur la gauche le circuit **Sentier des Courtinals** en direction du village. Passer sous l'ancienne tour crénelée du château et remonter une petite pente sur la droite. Chercher, sur la droite, la plaque gravée concernant le château pour répondre au quatrième indice des **7/9 ans** et des **9/12 ans**. Continuer de descendre en direction du village. Remarquer tout de suite à gauche, fixée au mur, la plaque de Ruffe (pierre rouge typique du bassin du Salagou) pour répondre à celui des **4/6 ans** **4**

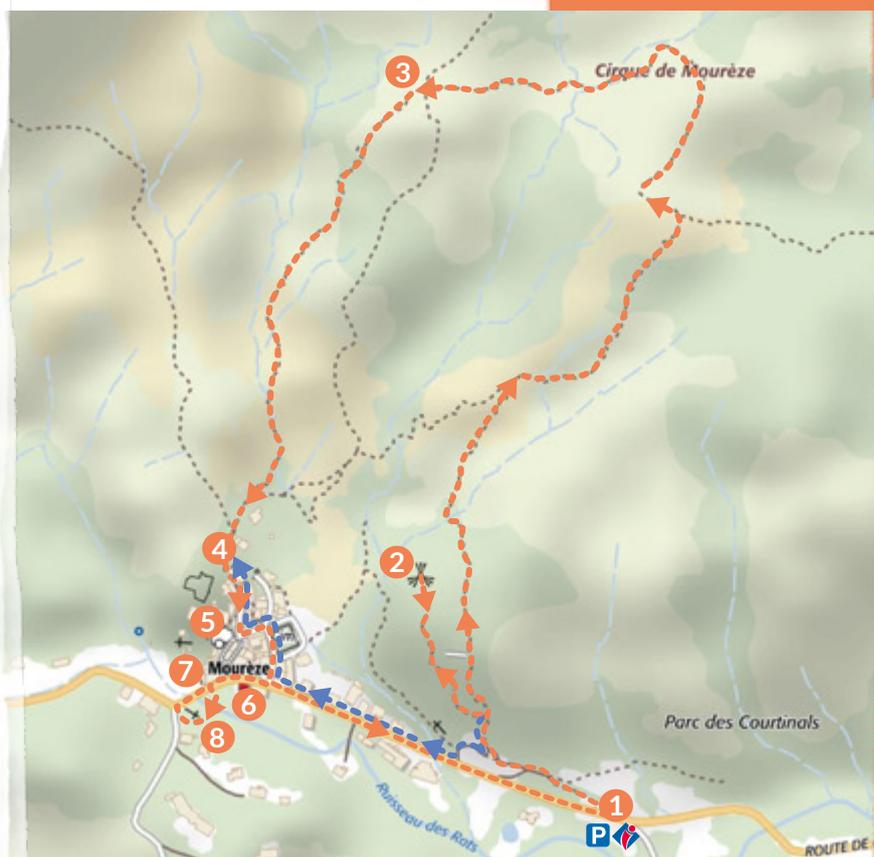
Poursuivre jusqu'à l'église dans laquelle il faudra entrer pour répondre au cinquième indice **5**

Passer sous l'église et tourner à gauche (dans la rue qui part en face du chœur). Au bout de la rue, tourner à droite pour longer le cimetière par le haut. Aller tout droit jusqu'à la route de la Dolomie. Tourner à droite puis lire les plaques gravées sur le mur de la Mairie, à droite de la porte **6**

Continuer en direction de Salasc et observer la maison avec le cadran solaire, au bas de la rue de la Callade **7**

Traverser pour se rendre dans le petit parc et chercher la fontaine pour les **4/6 ans** et les **9/12 ans**. S'engager sur le sentier qui traverse le petit canal et aller observer, au bout, la croix en fer pour les **7/9 ans** **8**

Revenir au parking. Fin de la balade.



Niveau **MOYEN** Durée **ENV. 3H** Parcours **3,5 KM**

Circuit du cirque de Mourèze à ne pas entreprendre en cas de forte chaleur ou après de fortes pluies. Être attentif au balisage.

Non accessible en poussette. Prévoir de l'eau, un chapeau et des chaussures de marche.

Parking municipal payant (3€, ticket valable pour toute l'année)

RÉPONSES **INDICE 3** 4/6 ans : jaune; 7/9 ans : Alt. 265 = ZÉLIE ; 9/12 ans : Alt. 265 = 5 = élimination Sarah PROCHE



Mourèze

RANDOLAND.FR

L'inspecteur Rando fait les vendanges, il doit rejoindre le tracteur. Mais quel parcours va-t-il emprunter ?

Grâce aux informations de la page suivante, trace le chemin parcouru par l'inspecteur Rando. Attention, il emprunte toujours le chemin le plus court et ne fait jamais demi-tour ! Chaque fois qu'il trouve une grappe de raisin sur son passage, colorie dans l'ordre la frise en bas de page. N'oublie pas d'aller jusqu'au tracteur !



TA RÉPONSE

Code énigme : 3417501P



Mourèze

Il y a plusieurs millions d'années, le **cirque de Mourèze** était recouvert par une mer chaude et peu profonde. Celle-ci s'est retirée laissant un dépôt boueux qui s'est transformé en roche tendre. Et puis il y a eu de la pluie, du vent, de la sécheresse, encore de la pluie... ceci pendant des millions d'années. En tombant, en ruisselant dans les fissures, l'eau a peu à peu dissout la roche en laissant en relief les parties moins fracturées. C'est ainsi que sont apparues les formes originales que tu vas découvrir au cours de ta balade dans le cirque. Un peu comme si tu versais de l'eau sur une boîte de sucres en morceaux. L'eau s'infiltrant dans les fissures va « ronger » les bords des morceaux de sucre. Et le sable qui en résulte est nommé ici le grésou.

Les géologues donnent un nom bien particulier à ce type de formation géologique. En répondant aux énigmes de l'**inspecteur Rando** tu pourras découvrir ce mot savant... bonne chance !

SUIS LA PISTE !

Tu disposes du plan ci-contre. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom du type de formation géologique recherché.

Pour la protection du paysage et le respect du site, évitons de couper les végétaux.

À l'**Office de tourisme** ou sur le site www.randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse. Découvre aussi toutes nos balades, partout en France, sur le site internet !

RANDOLAND.FR


Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des chiffres correspondants.

1. Le panneau « Le cirque de Mourèze »

Lis le titre écrit en haut, en bleu et en français. Le cirque de Mourèze est comparé à un _____ hors du temps.

> Note le mot manquant de cette phrase dans la grille.

2. Le belvédère

Place-toi face à la plaque en marbre noir. Quelle silhouette correspond à la ligne d'horizon ?



> Note, dans la grille, la lettre inscrite sous le bon dessin.



3. Le poteau directionnel

L'inspecteur Rando a demandé à trois enfants à quelle altitude ils se trouvaient. Voici leur réponse :

JULES : On est entre 300 et 350 mètres d'altitude.

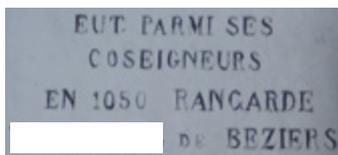
KADIR : C'est faux ! On est en dessous de 250 mètres !

ZÉLIE : Vous vous trompez ! On est entre 250 et 300 mètres !

> Note, dans la grille, le prénom de celui qui dit vrai.

4. Le château

Cherche la plaque gravée juste après le portillon qui permet d'accéder aux jardins du château.



Quel mot a été caché dans l'image ci-dessus ?

> Inscris ta réponse dans la grille.

5. L'église

Entre dans l'église. Quel animal peux-tu voir sur un tableau, une sculpture et un vitrail de l'église ?

> Note ta réponse dans la grille.

6. La mairie

Lis la petite plaque gravée en marbre, fixée à droite de la porte d'entrée de la mairie. Quel était le nom du maquis qui fut installé ici en juillet 1944 ?

> Inscris ta réponse dans la grille.

7. La maison au cadran solaire

Observe la table d'autel gravée d'oiseaux qui est scellée dans le mur juste au-dessus du linteau de porte. Quel dessin correspond à la couronne ?



EFIRA



AMBRE



LEILA

> Note, dans la grille, le prénom noté sous le bon dessin.

LE SAIS-TU ?

Un Autel est une table ou une pierre installée pour effectuer des sacrifices, des cérémonies religieuses. Il peut par exemple être installé dans des temples. Celui-ci peut provenir de l'ancienne église Sainte-Marie-de-Mourèze, mais aussi d'autres églises du secteur.

8. La croix en fer

Place-toi du côté de la route et observe bien la croix en fer. Cherche la lettre qui est gravée sur la croix, à droite et à gauche de sa barre horizontale.

PAUL dit qu'il s'agit de la 13^e lettre de l'alphabet.

MILA affirme que c'est la 8^e lettre de l'alphabet.

ELIO pense qu'il s'agit de la 17^e lettre de l'alphabet.

> Note, dans la grille, le prénom de celui qui dit vrai.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom savant recherché :

GRILLE RÉPONSE

1.	>												
2.	>												
3.	>												
4.	>												
5.	>												
6.	>												
7.	>												
8.	>												

TA RÉPONSE





Mourèze

RANDOLAND.FR

Cet été l'inspecteur Rando est parti en vacances dans le Clermontois. Il a adoré cette région. Entre la visite de la manufacture royale de **Villeneuve**, la découverte de l'ancienne cité drapière de **Clermont l'Hérault** avec ses remparts et son château féodal, la balade dans le village fortifié de **Nébian** et l'excursion autour du **lac du Salagou**, il ne s'est vraiment pas ennuyé !

Il a également profité du **Festival de Mourèze** qui a lieu chaque année fin juillet. Théâtre de rue dans le village, sieste musicale et concerts dans un décor extraordinaire au pied des falaises du parc des Courtinals, ont rythmé ses journées ! Il est d'ailleurs tombé sous le charme d'une bénévole avec qui il a discuté une partie de la dernière soirée. Elle a malheureusement dû partir en urgence. Il cherche maintenant à la retrouver. Il a établi une liste de noms. Il a besoin d'un enquêteur sur le terrain.

Sauras-tu lui porter secours pour qu'il retrouve sa belle ?

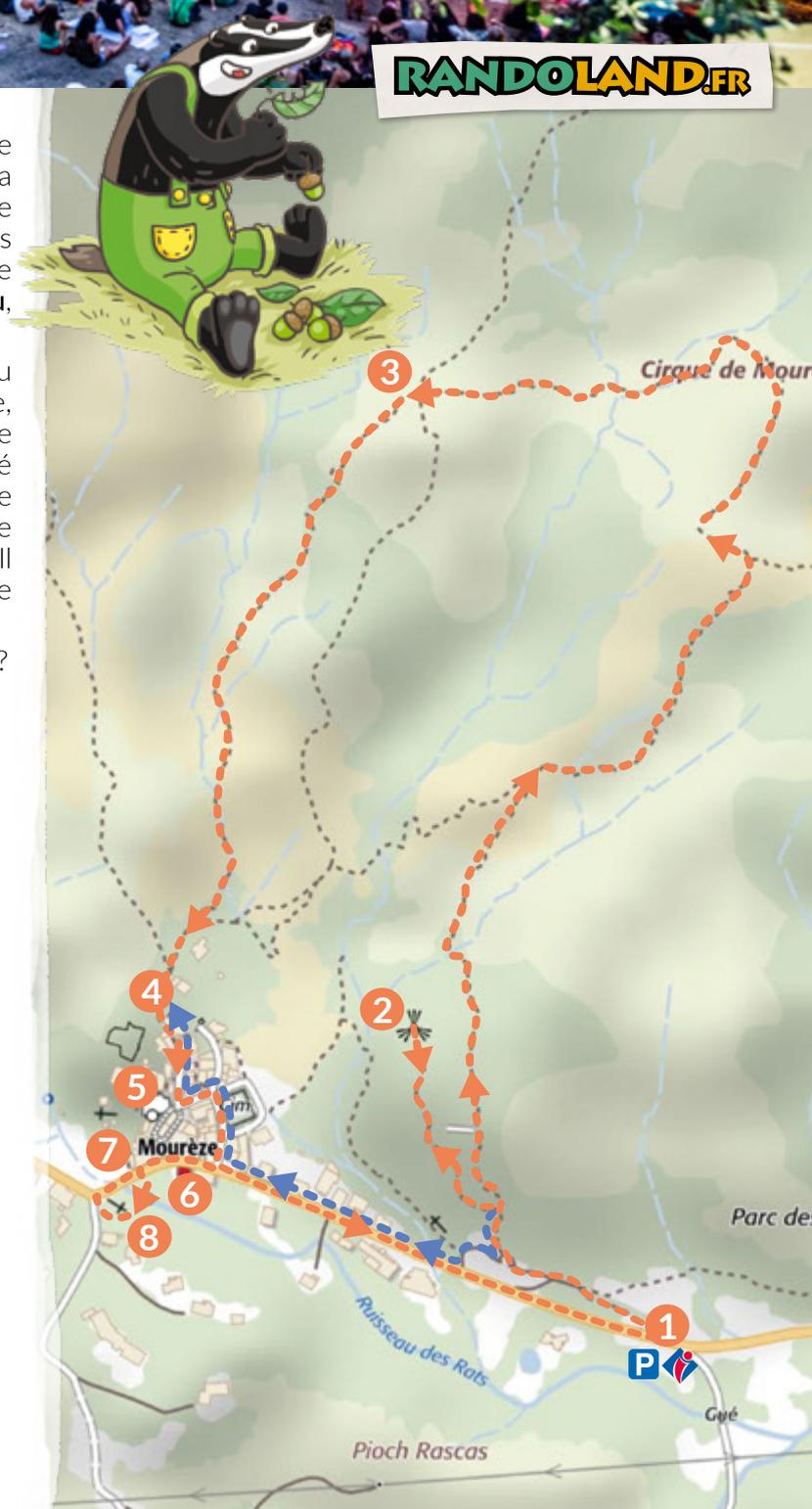
LISTE DE BÉNÉVOLES

- Prudence **AVANTOU** née le 3 février 1991 à **Salasc**
- Samira **BIEN** née le 6 octobre 1987 à **Brenas**
- Marion **NOU** née le 27 juin 1988 à **Le Puech**
- Ginette **TOITOO** née le 21 décembre 1989 à **Liausson**
- Rose **HETTE** née le 8 mai 1992 à **Celles**
- Sarah **PROCHE** née le 25 octobre 1992 à **Mourèze**
- Sophie **SONSEK** née le 3 juin 1985 à **Villeneuve**
- Tatiana **RINEKIKOUL** née le 13 janvier 1988 à **Lacoste**
- Kléa **LAPORTE** née le 16 avril 1990 à **Octon**

SUIS LA PISTE !

Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points orange, lis bien les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À l'**Office de tourisme** ou sur le site www.randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse. Découvre aussi toutes nos balades, partout en France, sur le site internet !



Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1. Le panneau « Le cirque de Mourèze »

Dans le paragraphe « Un labyrinthe hors du temps », il est question des noms donnés aux rochers aux formes extraordinaires : Les Fées, l'Ours, La Tête de mort... quel est le quatrième nom figurant dans le texte ?

> Le nom de famille d'une seule des demoiselles commence par la même lettre que ta réponse. Ce n'est pas celle que tu cherches. Tu peux l'éliminer de la liste.

2. Le belvédère

Observe du côté du village de Mourèze. Voici la liste des différents éléments qui composent le village : église (1) ; cimetière (2) ; château (3) ; parking (4).

Les enfants ont inscrit l'ordre dans lequel ils les voient à partir de ce point de vue. Un seul dit vrai. Retrouve-le !

FLORENCE : 4 - 2 - 3 - 1

HENRIETTE : 2 - 1 - 3 - 4

LOUISON : 4 - 2 - 1 - 3

> Le prénom de la demoiselle recherchée ne rime pas avec le prénom de celle qui dit vrai.

3. Le poteau directionnel

À quelle altitude te trouves-tu ?

Quel est le chiffre des unités de ta réponse ?

> Une seule des demoiselles est née un jour multiple de ce chiffre. Ce n'est pas celle recherchée, tu peux donc la rayer !



4. Le château

Cherche la plaque gravée juste après le portillon qui permet d'accéder aux jardins du château.

À partir de quel siècle les Guilhem de Clermont furent-ils les dominants ? Remplace ta réponse par le mois de l'année qui lui correspond.

> La demoiselle recherchée n'est pas née au cours de ce mois.

AIDE

Janvier : 1
Février : 2
...

5. L'église

Entre dans l'église. Quel animal peux-tu voir sur un tableau, une sculpture et un vitrail de l'église ?

Additionne les points que vaudraient les lettres de ta réponse au jeu du Scrabble®.

> La demoiselle recherchée n'avait pas cet âge-là en 2000.

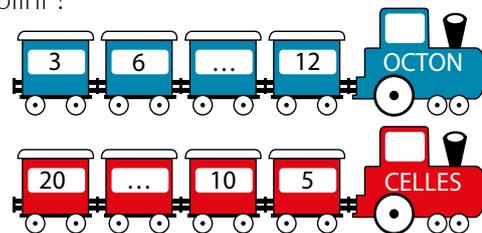
AIDE

Lettres du Scrabble®

T ₁	H ₄	I ₁
R ₁	A ₁	E ₁
N ₁	O ₁	C ₃
B ₃	F ₄	U ₁

6. La mairie

Lis la plaque « Bir-Hakeim » située à droite de l'entrée de la mairie. Combien de combattants de la France libre résistèrent à 32 000 soldats d'Hitler et de Mussolini ?



Additionne tous les chiffres qui composent ta réponse. Dans quel train peux-tu logiquement ranger ton résultat ?

> La demoiselle recherchée n'est pas née dans le village inscrit sur la locomotive du bon train.

7. La maison au cadran solaire

Observe la table d'autel gravée d'oiseaux qui est scellée dans le mur, juste au-dessus du linteau de porte. À partir de quelle roche a-t-elle été réalisée ?

DIMITRI dit qu'il s'agit de marbre noir.

ROMAIN affirme que c'est du jade car elle est verte.

MATHILDE est certaine que c'est du marbre blanc.

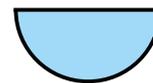
> Le prénom de la demoiselle recherchée n'a pas le même nombre de lettre que celui de l'enfant qui dit vrai.

8. La fontaine

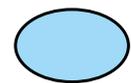
Située sur la jolie place de la mairie, elle est en marbre rouge, mais à quelle forme ressemble son bassin ?



19



20



21

Maintenant, remplace le chiffre noté sous la bonne forme, par la lettre de l'alphabet qui lui correspond.

> Le prénom de la demoiselle recherchée ne commence pas par cette lettre.

Tu devrais maintenant connaître le nom de la belle :

TA RÉPONSE

Code énigme : 3417501G

1. Le rocher champignon

Quelle photo correspond à cet imposant rocher ?
Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rando.



2. Le belvédère

Place-toi face à la table d'orientation. Quelle photo a été prise d'ici ?



3. Le poteau directionnel

Sur un des panneaux, le chiffre 3 est peint en grand. Quel pot de peinture a été utilisé ?



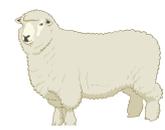
4. La plaque de ruffe

Quel objet présent 4 fois, permet de tenir cette pierre rouge ?



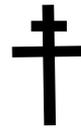
5. L'église

Entre dans l'église. Quel animal est au pied du personnage en bois sculpté sur le mur, à gauche de la porte d'entrée ?



6. La mairie

Quelle croix reconnais-tu sur une des plaques fixées à droite de l'entrée de la mairie ?



7. La maison au cadran solaire

Combien d'oiseaux sont gravés au-dessus du linteau de porte ?



8. La fontaine

Quelle forme correspond à celle du bassin ?

