



Fenêtres sur les patrimoines

Enquête dans l'ancienne manufacture royale !

LES BALADES LUDIQUES ET FAMILIALES

Office de tourisme du Clermontais, Place Jean-Jaurès, 34800 Clermont l'Hérault
+ 33 (0)4 67 96 23 86 - tourisme@cc-clermontais.fr
www.destination-salagou.fr



Villeneuveville

Ancienne manufacture fondée dans les années 1670 par un marchand drapier de Clermont l'Hérault, elle devint quelques années plus tard manufacture royale sous l'initiative de Colbert, Ministre de Louis XIV. Vivant en quasi autarcie, on y fabriquait des draps exportés au Moyen Orient grâce aux « Échelles du Levant ». La concurrence anglaise et hollandaise mit un coup d'arrêt à cette réussite industrielle mais le temps des guerres arriva, et la manufacture fabriqua des draps de troupe ainsi que des uniformes pour les soldats français. Elle ferma ses portes en 1954 et laissa derrière elle un riche passé industriel et commercial duquel seuls quelques vestiges demeurent encore de nos jours.

Le village s'est repeuplé, a été restauré et c'est aujourd'hui un havre de paix et de verdure que découvre le visiteur. En dehors du village, des vestiges des anciens canaux d'irrigations, des bassins, un aqueduc, « Le Pont de l'Amour » que les amoureux devaient franchir s'ils souhaitaient se marier durant l'année.

Débuter la balade du parking. Se diriger vers le porche et passer dessous une fois la première énigme résolue ①

Continuer tout droit et, juste après le n°10, descendre au pied de la mairie ②

Remonter dans la rue principale et se diriger à gauche. Passer la grille de l'enceinte du village pour grimper les escaliers à droite (balisage jaune). Poursuivre sur le chemin en face et s'arrêter à la grande croix perchée au sommet de la colonne ③

Continuer dans la même direction pour arriver au Pont de l'Amour ④

Poursuivre la balade sur le chemin et, au niveau de la grille d'une propriété privée, grimper le sentier à droite pour rejoindre le grand bassin qui, autrefois, alimentait la manufacture grâce à ses nombreux canaux. Faire le tour du grand bassin pour répondre à l'énigme ⑤

Revenir au niveau de l'échelle du plus grand bassin et descendre le chemin à gauche. À la patte d'oie, bien repérer le balisage ⑥ et le suivre jusqu'au village.

Juste avant la barrière, aller à droite et s'arrêter au pied de la cheminée, face au buffet de la fontaine ⑦

Remonter légèrement pour découvrir l'ancien vivier d'eau de la manufacture.

Revenir vers la cheminée en briques et poursuivre à droite pour passer sous le porche au fond à droite. Arriver place Louis XIV pour résoudre la dernière énigme ⑧ puis terminer la balade au parking.

Niveau
MOYEN

Durée
1H30

Parcours
3,3 KM

Non accessible en poussette.
Prévoir un stylo, de l'eau,
un chapeau et des chaussures
de marche.

RANDOLAND.FR





2014 © Randoland. Illustrations: Armelle Drouin

Villeneuve

RANDOLAND.FR

L'Inspecteur Rando part en balade. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, utilise les informations de la page suivante. Attention, l'Inspecteur Rando ne doit jamais revenir sur ses pas ! Chaque fois qu'il trouvera une friandise sur sa route, colorie, dans l'ordre, un bonbon de la frise. En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons trouvés par l'Inspecteur Rando.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TA RÉPONSE

Code énigme : 3433801P

Tu peux te rendre à l'Office de tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse avec les Codes énigmes



Villeneuve

En 1673, M. Baille, marchand fabricant drapier de Clermont l'Hérault achète à **Villeneuve**, sur les rives de la Dourbie, une métairie et un moulin à foulon. Très rapidement il va agrandir sa propriété avec une teinturerie et un atelier avec des métiers à tisser. Tout ceci forme la première manufacture. Quelques années plus tard, le roi Louis XIV, donne à cette manufacture le titre de « **Manufacture Royale** ».

Puis, de nombreux propriétaires se sont succédé jusqu'à sa fermeture dans les années 1950.

Cependant, une famille a marqué cette exploitation pendant plus d'un siècle, où cinq générations se sont succédé.

L'inspecteur Rando, en vacances à proximité de Villeneuve, part à la découverte de cette famille. Sauras-tu l'aider à retrouver son nom ?

SUIS LA PISTE !

Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le prénom du paysan qui est tombé éperdument amoureux de la fille du seigneur.

À l'**Office de tourisme** ou sur le site www.randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse. Découvre aussi toutes nos balades, partout en France, sur le site internet !



Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des chiffres correspondants.

1. Le porche

A	M	N	M	N
A	A	Z	V	L
H	R	O	B	Q
U	R	I	J	E
Y	T	K	U	M

Raye dans la grille toutes les lettres qui composent l'inscription la plus grosse au-dessus du porche de l'entrée du village. Parmi les lettres restantes, laquelle apparaît le plus souvent ?

> Inscris ta réponse dans la grille.

2. La mairie

Quel est le nom de l'animal présent sur la girouette du toit de la mairie ?

> Note ta réponse dans la grille, au pluriel.

3. La croix

L'inspecteur Rando a demandé à trois randonneurs de lui décrire cette croix. Cependant, pour lui compliquer la tâche, ils ont remplacé leurs voyelles par une seule et même voyelle. Aide l'inspecteur à décoder leurs affirmations et retrouve celui qui dit vrai.

ENZO : Catta craax passada an sacla traangalaara.

LUIS : Cotto croox ost on for.

PAUL : Cuttu cruux un buus u un suclu rund.

> Reporte ensuite son prénom dans la grille.

4. Le pont de l'Amour

Trois enfants ont dessiné un croquis de l'arche du pont de l'Amour, vu du bord de la Dourbie. Cependant, un seul l'a dessiné correctement. Lequel ?



> Note son prénom dans la grille.

5. Le grand bassin

Combien de bassins comptes-tu ici ?

> Inscris dans la grille le nom anglais de ta réponse.

AIDE

Les chiffres
Un = One
Deux = Two
Trois = Three
...

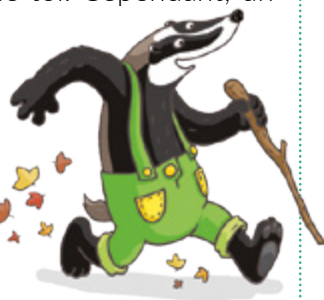
6. Le balisage

Le balisage à suivre pour revenir au village de Villeneuve est de couleur _____

> Complète la phrase et reporte le mot dans la grille.

7. La cheminée et le buffet

Tu trouveras dans ce nuage une liste des éléments du paysage visibles autour de toi. Cependant, un intrus s'est glissé à l'intérieur.



> Retrouve-le ! Inscris-le ensuite dans la grille.

8. La place Louis XIV

Que vois-tu au-dessus de la porte du n°5 de cette place ?

> Note ta réponse dans la grille.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom de la famille recherchée. Inscris-le ensuite dans la case réponse en reportant les lettres dans les cases de couleurs identiques.

ATTENTION, si tu as retrouvé deux lettres identiques, il faut en supprimer une des deux pour reconstituer le vrai nom de la famille.

GRILLE RÉPONSE

1. >							
2. >							
3. >							
4. >							
5. >							
6. >							
7. >							
8. >							

TA RÉPONSE



Code énigme : 3433801M



Villeneuvevette

Louis, grand-père de Louka et Léna, a décidé d'emmener ses petits enfants découvrir l'ingénieux réseau hydraulique qui alimentait autrefois la manufacture de Villeneuvevette. À chaque étape son anecdote : au pont de l'Amour la Légende du mariage, à la mairie l'Histoire de la manufacture... C'est maintenant au tour du grand bassin ! Une des histoires préférées des enfants ! Il faut dire que l'anecdote est plutôt originale : *Un jour, alors qu'il en avait assez de devoir se lever avant le soleil et de rentrer après son coucher pour aller travailler, le petit Hugues, 12 ans, décida de jouer un tour au propriétaire de la manufacture. Accompagné de Paul, son ami d'enfance, ils décidèrent d'aller boucher la vanne du grand bassin ainsi que plusieurs béals (ce sont des canaux d'irrigation qui amenaient l'eau du grand bassin à la manufacture) !*

Le lendemain, les 800 ouvriers se virent refuser l'entrée à la manufacture car l'absence d'eau empêchait de démarrer l'activité ! Choix malin, explique Louis, mais il se fit tout de même démasquer par l'inspecteur venu enquêter sur place ! Malheureusement pour Louis, impossible de se rappeler le nom de cet inspecteur. **Et toi sauras-tu le retrouver ?**

LISTE DES INSPECTEURS*

Insp. RONZIER Hector né le 8 janvier 1878 en Argentine
 Insp. DOURBIE Charly né le 12 octobre 1886 au Royaume-Uni
 Insp. HUMMER Casimir né le 13 mars 1850 en Allemagne
 Insp. GAYRAU Jennyfer née le 28 juin 1870 au Québec
 Insp. PAUTHE Philipp né le 6 mai 1892 au Chili
 Insp. POROIT Hercule né le 20 décembre 1890 en France
 Insp. POUNT Jules né le 4 septembre 1859 en Australie
 Insp. SCOUTER Marius né le 17 avril 1863 en Bolivie
 Insp. POUGET Sigmund né le 24 juillet 1888 en Inde
 Insp. CASTANIÉ Lee né le 16 février 1884 au Canada

*Personnages imaginaires

SUIS LA PISTE !

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À l'Office de tourisme ou sur le site www.randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1. Le porche

Place-toi face au porche. Passe dessous et lève les yeux. Une seule lettre est inscrite. Retrouve-la !

> Cette lettre n'est pas présente dans le nom de l'inspecteur recherché.

2. La mairie

Tu peux voir un animal représenté sur la girouette au sommet du toit de la mairie. De quel pays, cet animal est-il l'emblème ?

> L'inspecteur recherché n'est pas né dans ce pays.

AIDE

Le tigre est l'emblème de l'Inde, le dragon de la Chine, l'aigle de l'Allemagne, le jaguar de l'Argentine, le coq de la France, le kangourou de l'Australie, le lion du Royaume-Uni, le lama de la Bolivie, le loup du Canada, le condor et le grand cerf du Chili, la chouette harfang du Québec.



3. La croix

Pour cette énigme les consonnes valent +5, les voyelles -2.

Calcule la valeur du nom de l'élément de la liste ci-dessous qui n'est pas présent sur cette croix ou son socle

AIDE

Janvier : 1
Février : 2
...

CARRÉ - FER - ROND - PIERRE - HOMME

> Le numéro du mois de naissance de l'inspecteur est inférieur à ton résultat.

4. Le pont de l'Amour

Utilise les lettres pour former les mots manquants dans le texte ci-dessous.

B D E E E I I I N O O P R R R R T T V Z

"Quand on descend du chemin face à la Dourbie, le _ _ _ se trouve sur la gauche. On remarque aussi que le courant de la _ _ _ _ _ vient de la _ _ _ _ _."

> Les lettres restantes ne sont pas du tout présentes dans l'identité de l'inspecteur recherché.

5. Le grand bassin

L'inspecteur recherché est né un jour multiple du nombre de bassins visibles ici.

6. Le balisage

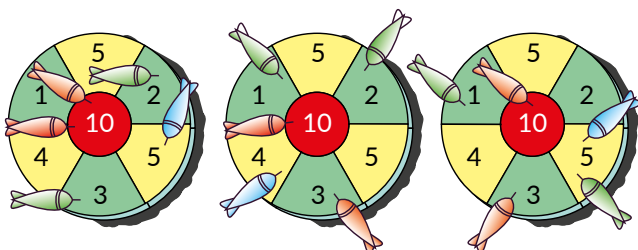
Quelle est la couleur du balisage à suivre pour revenir au village ?

> Le prénom de l'inspecteur recherché possède plus de lettres que le nom anglais de ta réponse.

7. La cheminée et le buffet

Imagine que de l'eau sort par la bouche de la tête sculptée sur le buffet. Dans combien de « bacs », l'eau doit-elle passer avant de tomber dans le bassin du buffet ?

Corentin, Chloé et Rémy reviennent d'une partie de fléchettes lorsque l'un d'eux s'aperçoit que son score est égal à 10 fois ta réponse.



CORENTIN

CHLOÉ

RÉMY

> L'inspecteur recherché est du sexe opposé de cet enfant.

8. La place Louis XIV

Regarde bien au-dessus des portes des n°1 à 5 de la place. Combien sont décorées d'une croix peinte en blanc ?

> Ta réponse est absente de l'année de naissance de l'inspecteur recherché.



Tu devrais maintenant connaître l'identité de l'inspecteur. Note son surnom dans la case ci-dessous.

TA RÉPONSE

Code énigme : 3433801G

1. Le porche

Quel nuage de lettres te permet de reconstituer le mot effacé sur la photo ci-contre ?



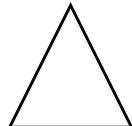
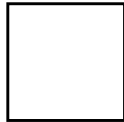
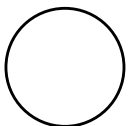
2. La mairie

Quel son entends-tu lorsque tu prononces le nom de l'animal représenté sur la girouette au sommet de la mairie ?



3. La croix

Le socle de cette croix a plusieurs formes. Mais laquelle n'est pas du tout présente ?



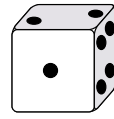
4. Le pont de l'Amour

Un seul de ces animaux serait capable de traverser ce pont. Lequel ?



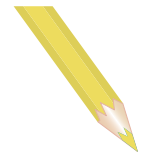
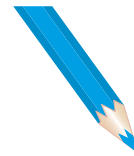
5. Le grand bassin

Quel dé t'indique le nombre de bassins visibles ici ?



6. Le balisage

Quel crayon t'indique la couleur du balisage à suivre jusqu'au village ?



7. La cheminée et le buffet

Quel est le principal matériau qui a servi à la construction de cette grande cheminée ?



pierre

brique

bois



8. La place Louis XIV

Qu'y a-t-il de peint au-dessus des portes des n°1 et n°3 de cette place ?

